

Podstawy programowania – lab. nr 3 - PĘTLE

1. Napisać program za pomocą pętli *while*, który
 - a) wczytuje liczby do momentu wystąpienia zera lub liczby ujemnej i zlicza ich sumę
 - b) wczytuje liczby do momentu wystąpienia liczby ujemnej i zlicza ich ilość
2. Napisać program za pomocą pętli *do while*
 - a) Z zad. 1b)
 - b) Z zad.1a)
3. Za pomocą pętli *for* oblicz iteracyjnie następującą sumę (zakładając, że n jest całkowite, a x rzeczywiste)
 - a) $S=1-x+x^2-x^3+..x^n$
 - b) $S=x-x^2+x^3-x^4+...x^n$
4. Zakładając, że $|x|<1$ oblicz sumę z zadania 3. Sumować do momentu dopóki spełniony jest warunek, że wartość bezwzględna kolejnego składnika > 0.001 . Zadanie wykonać za pomocą pętli *while* lub *do while*
5. Narysować następujący rysunek (poprzez wyświetlanie znaku x i spacji). Wysokość rysunku powinna być wczytywana z klawiatury
 - a)

```
x
xx
xxx
```
 - b)

```
XXXX
XX
X
```