

Zadania z informatyki –ćwiczenia – lista nr 3 - tablice

1. Zadeklarować tablice jednowymiarową i nadać jej wartości w linii deklaracji.
Następnie:
 - a) wyzerować elementy ujemne
 - b) znaleźć wartość maksymalną(minimalną)
 - c) zliczyć ilość elementów większych od zera
 - d) zliczyć sumę elementów ujemnych
 - e) zliczyć ilość liczb z przedziału [a,b]
 - f) zsumować elementy takie, których poprzednik jest mniejszy. Dla elementu pierwszego przyjąć, iż poprzednikiem jest element ostatni
2. Utworzyć tablicę B na podstawie tablicy wg A następującego wzoru:
 - a) $B[i]=A[0] - A[1] + A[2] - \dots A[i]$
 - b) $B[i]=A[0] + 1*A[1] + 2*A[2]+\dots i*A[i]$
 - c) $B[i]=A[0] + (A[1]+1) + (A[2]+1+2)\dots(A[i]+1+2+\dots i)$
3. Odwrócić kolejność elementów w tablicy tzn. zamienić element pierwszy z ostatnim, drugi z przedostatnim, itd..
4. Usunąć z tablicy element o wczytanym z klawiatury indeksie (ilość elementów w tablicy zmniejszy się o 1)
5. Tablice dwuwymiarowe
 - a) znaleźć wartość maksymalną (minimalną) w całej tablicy,
 - b) znaleźć wartość minimalną nad przekątną (raz z przekątną, raz bez)
 - c) utworzyć macierz transponowaną