

## ZNAKI I TABLICE ZNAKÓW - NAPISY (STRINGI)

Napisać funkcję

- a) sklejącą dwa napisy  $s_1$  i  $s_2$  tzn.  $s_1+s_2$ ,
- b) tworzącą kopię napisu,
- c) zliczającą ilość liter w napisie oraz ilość cyfr (osobno),
- d) tworzącą nowy napis na podstawie innego w taki sposób, iż do nowego napisu skopiowano tylko cyfry, przecinek oraz znak  $+$  i  $-$ ,
- e) skracającą napis w miejscu wystąpienia pierwszej cyfry,
- f) skracającą napis w miejscu wystąpienia ostatniej cyfry,
- g) usuwającą ciąg spacji z przodu napisu,
- h) usuwającą ciąg spacji z tyłu napisu,
- i) zamieniającą liczbę całkowitą bez znaku na napis,
- j) zamieniającą napis reprezentujący liczbę całkowitą bez znaku na zmienną typu `int`,
- k) znajdującą pierwsze wystąpienie ciągu znaków w napisie (funkcja ma zwrócić indeks początku lub  $-1$ , gdy ciąg nie występuje),
- l) porównującą dwa napisy  $s_1$  i  $s_2$  (wynik ma być  $0$  gdy  $s_1=s_2$ ,  $1$  gdy  $s_1>s_2$  oraz  $-1$  gdy  $s_1<s_2$ ),
- m) sortującą tablicę napisów (w oparciu o funkcję porównującą `strcmp`).