

PODSTAWY PROGRAMOWANIA – KURS POWTÓRKOWY

LISTA NR 1

Zadanie 1.

Napisać program, który

- a) oblicza pole prostokąta
- b) pole trójkąta

Zadanie 2.

Zmodyfikować program z zadania 1, tak aby dla jakiegokolwiek ujemnej danej wejściowej wyświetlał komunikat o niemożności obliczeni pola.

Zadanie 3.

Zmodyfikować zadanie 3 tak, aby do operacji we/wy wykorzystać bibliotekę stdio

Zadanie 4.

Napisać program obliczający pierwiastki równania kwadratowego (w postaci zespolonej)

Zadanie 5.

- a) Napisać program, który dla podanego punktu we współrzędnych kartezjańskich stwierdzi a) czy punkt znajduje się wewnątrz kwadratu, którego górny lewy róg ma współrzędne (1,3), a długość boku wynosi 4
- b) b) czy punkt znajduje się wewnątrz prostokąta, którego górny lewy róg ma współrzędne (1,3), a prawy dolny (4,-2)