

PRPOZYCJE TEMATÓW GIER
(w nawiasach podano maksymalną ocenę za grę)

1. Warcaby (5) + 0.5 za wersję graficzną

Należy doprecyzować zasady (np. czy bicie jest obowiązkowe, etc.)

2. Saper (3.5) - na podstawie bieżącego stanu na planszy powinien wskazać położenia bomb (pewne i prawdopodobne).

3. Kółko i krzyżyk (5) + 0.5 za wersję graficzną

Możliwość definiowania rozmiaru pola (zawsze kwadratowe) oraz ilości znaków w rzędzie

4. Cztery w rzędzie (4 in a row) – grawitacyjna wersja gry w kółko i krzyżyk: (5) + 0.5 za wersję graficzną.

5. HDOS (4.0) + 0.5 za wersję graficzną

<http://www.gamereclaim.com/2008/10/hdos-databank-request-01/>

Wczytujemy z pliku stan i ilość ruchów

6. Gra w statki (3.0)

Doprecyzować zasady gry. Spróbować zastosować inteligencję (+0.5)

7. Sudoku (4.0)

Należy umożliwić wczytanie tablicy z pliku i rozwiązanie. Wybranie najprostszej metody polegającej na przeszukiwaniu całego drzewa rozwiązań skutkuje maksymalną oceną (3.0)

8. Szachy (5) + 0.5 za wersję graficzną

UWAGI

Można zgłosić propozycję własnej gry. Przeczytać o strategii MinMax