

## **Wymagania dotyczące sprawozdania z gier**

1. Opisać krótko grę oraz podać jej zasady.
2. Opisać szczegółowo zastosowany algorytm oraz struktury danych
3. Opisać program od strony programisty – opisać strukturę programu, najważniejsze funkcje i zmienne w odniesieniu do zastosowanego algorytmu.
4. Jeśli program zaczytuje dane z pliku zewnętrznego, to należy opisać strukturę tych danych umieszczonych w pliku.
5. W przypadku gier nie wymagających interakcji program powinien wyświetlić czas wykonania zadania
6. Opisać program od strony użytkownika
7. Należy oddać także skompilowaną wersję programu oraz plik(i) danych jeżeli jest możliwość zaczytania danych zewnętrznych.