

ZADANIE 1

Napisać program w którym

1. Tworzymy klasę zawodnik, która będzie miała trzy pola:

- nazwisko
- ilość punktów
- rok urodzenia

oraz odpowiednie inicjalizatory oraz funkcje ToString, która będzie zamieniać te trzy pola na postać napisu

2. Skasować plik starej bazy danych, otworzyć nową bazę , utworzyć trzy obiekty klasy zawodnik (Kowalski, 1984, 100pkt)(Nowak, 1988, 97pkt) (Grabowski, 1982,100 pkt)

3.Napisać funkcję (skopiować) umożliwiającą wyświetlenie listy obiektów w postaci IObjectSet

4.Zapisać obiekty do bazy

5.Zamknąć bazę i ponownie ją otworzyć

6.Wyświetlić wszystkie obiekty typu zawodnik metodą QBE

7.Wyświetlić wszystkie obiekty typu zawodnik metodą QBE, dla których liczba punktów wynosi 100

8.Uaktualnić liczbę punktów dla zawodnika kowalski do 110. Zapisać zmiany w bazie.

9. Dodać nowego zawodnika (Andrzejewski, 1989, 98pkt) i zapisać go w bazie. Wyświetlić wszystkich zawodników w bazie

10. Zamknąć i otworzyć bazę.

11. Za pomocą Native Query wyświetlić wszystkie rekordy dla których liczba punktów > 100 lub data urodzenia jest powyżej 1984

12.Za pomocą SODA wyświetlić wszystkie obiekty bazy

13. Za pomocą SODA wyświetlić wszystkie obiekty bazy dla których liczba punktów jest większa od 99.

ZADANIE 2

Otworzyć obiektową bazę danych, która będzie przechowywać rysunki techniczne. Rysunek techniczny będzie składał się ze zbioru punktów jako kolekcja oraz będzie miał swoją unikalną nazwę. Dla każdego punktu będą pamiętane jego współrzędne.

Dane punktu powinny być przechowywane w odrębnej klasie (np. *Punkt*), która będzie miała metodę umożliwiającą wyświetlanie współrzędnych oraz metodę przesuwania współrzędnych o zadany wektor.

Należy napisać program, który w kolejnych krokach będzie wykonywał następujące akcje:

1. Skasować plik starej bazy danych i otworzyć nową bazę danych oraz
 1. Utworzyć rysunek o nazwie rys1, który będzie składał się z 2 punktów o współrzędnych (0,1) oraz (3,4)
 2. Zapisać rysunek w bazie i ją zamknąć
2. Otworzyć bazę oraz:
 1. Wyświetlić nazwy wszystkich rysunków w bazie oraz parametry punktów dla danego rysunku
 2. Utworzyć rysunek o nazwie rys2, który będzie składał się z punktu o współrz. (0,0)
 3. Dodać go do rysunków w bazie
 4. Uaktualnić bazę i ją zamknąć
3. Otworzyć bazę oraz:
 1. Wyświetlić nazwy wszystkich rysunków w bazie oraz parametry punktów dla danego rysunku
 2. Wybrać rys1 i przesunąć jego figury o wartość (2,1)

3. Uaktualnić bazę i ją zamknąć
4. Otworzyć bazę oraz:
 1. Wyświetlić nazwy wszystkich rysunków w bazie oraz parametry punktów dla danego rysunku
 2. Wybrać rys1 i usunąć z niego punkt o współrzędnych (2,2)
 3. Uaktualnić bazę i ją zamknąć
5. Otworzyć bazę oraz:
 1. Wybrać rys2 i dodać do niego punkt o współrzędnych (9,10)
 2. Uaktualnić bazę i ją zamknąć
6. Otworzyć bazę oraz:
 1. Wyświetlić nazwy wszystkich rysunków w bazie oraz parametry punktów dla danego rysunku
 2. Zamknąć bazę