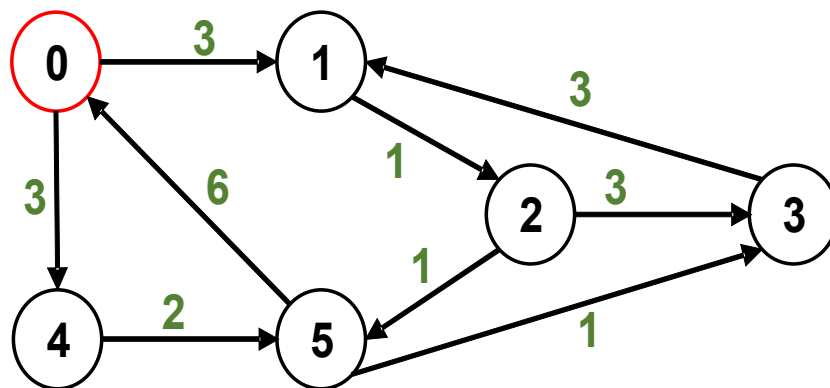


Algorytmy znajdowania najkrótszej ścieżki w grafie



ZAD.1

Zakładając, iż wierzchołkiem startowym jest wierzchołek 0 wykonaj na powyższym grafie algorytm Dijkstry (pokaż kolejne kroki)

ZAD.2

Zakładając, iż wierzchołkiem startowym jest wierzchołek 0 wykonaj na powyższym grafie pierwszą iterację algorytmu Bellmana-Forda (pokaż kolejne kroki)