

SDiZO – ćwiczenia – lista nr 1

1. Lista jedno i dwukierunkowa

- a) budowa listy,
- b) operacja dodawania elementu do listy, usuwania elementu z listy, usuwanie całej listy,
- c) wyszukiwanie elementu w liście.

2. Realizacja kolejki i stosu za pomocą tablicy i listy

3. Struktura zwana stogiem lub kopcem lub (rzadziej) stertą (ang. heap)

- a) operacje dodawania i usuwania elementu w kopcu,
- b) tworzenie kopca (poprzez porządkowanie tablicy - przywracanie własności kopca)

UWAGA!

Będziemy pisać programy na tablicy