

SDiZO – ćwiczenia – lista nr 1

1. Lista jedno i dwukierunkowa

a) budowa listy,

b) operacja dodawania elementu do listy, usuwania elementu z listy, usuwanie całej listy,

c) wyszukiwanie elementu w liście.

2. Realizacja kolejki i stosu za pomocą tablicy i listy

3. Operacje dodawania i usuwanie elementów tablicy z relokacją pamięci

4. Struktura zwana stogiem lub kopcem lub (rzadziej) stertą (ang. heap)

a) operacje dodawania i usuwania elementu w kopcu,

b) tworzenie kopca (poprzez porządkowanie tablicy - przywracanie własności kopca)

c) tworzenie kopca metodą Floyda

UWAGA!

Będziemy pisać programy na tablicy