

SDiZO – ćwiczenia – lista nr 2

1. Drzewo BST

- a) budowa drzewa,
- b) wyszukiwanie elementu w drzewie BST,
- c) przechodzenie po drzewie metodą *preorder*, *postorder*, *inorder*,
- d) dodawanie elementu do drzewa,
- e) usuwanie elementu z drzewa,
- f) równoważenie drzewa (algorytm DSW).

2. B-drzewo

- a) definicja B-drzewa,
- b) implementacja B-drzewa (struktura B-drzewa),
- c) wyszukiwanie klucza,
- d) dodawanie klucza,
- e) usuwanie klucza,
- f) inne wersje B-drzewa.

3. Kopiec dwumianowy (kolejka dwumianowa)

- a) definicja i właściwości,
- b) operacja usunięcia klucza,
- c) operacja dodawania klucza,
- d) łączenie kopców.