

## **SDiZO – ćwiczenia – lista nr 2**

1. Struktura zwana stogiem lub kopcem lub (rzadziej) stertą (ang. heap)

- a) operacje dodawania i usuwania elementu w kopcu,
- b) tworzenie kopca (poprzez porządkowanie tablicy - przywracanie własności kopca ),
- c) tworzenie kopca metodą Floyda.

2. Drzewo przeszukiwań binarnych (ang. Binary Search Tree - BST)

- a) przechodzenie po drzewie metodą preorder, postorder i inorder,
- b) wyszukiwanie w drzewie,
- c) dodawanie elementu do drzewa,
- d) usuwanie elementu z drzewa,

**UWAGA!**

Odpytywanie będzie losowe