

SDiZO – ćwiczenia – lista nr 7

1. Metody reprezentacji grafu

- a) macierz sąsiedztwa,
- b) lista sąsiedztwa,
- c) macierz incydencji,
- c) pęki wyjściowe.

2. Znajdowanie najkrótszej drogi w grafie

- a) algorytm Dijkstry,
- b) algorytm Bellmana-Forda.

3. Minimalne drzewo rozpinające

- a) algorytm Prima,
- b) algorytm Kruskala.

- reprezentacja zbiorów rozłącznych