

## UWAGA!

Podczas kolokwium można korzystać z jednej książki i notatek  
Grupy, które na lab. nie przerabiały struktur nie będą ich miały na kolokwium

## PRZYKŁADOWE KOLOKWIMUM

Niech zmienne będą zadeklarowane w funkcji *main* następująco i nadano im następujące wartości:

```
#define MAX 20
float A[MAX]={-1,2,-3,4,5,9};
float B[MAX]={9,-7,4,2,-3,1,5,-8};
int nA=6,nB=8; //nA (nB) - rzeczywista ilość elementów w tablicy A (B)
char s1[30]="0123450ABC",s2[30]="ABCDEF0123";
```

Napisz następujące funkcje i wywołaj je w funkcji *main* wg wskazówek w poszczególnych punktach:

1. Wyświetlającą dowolną tablicę jednowymiarową typu *float*. Użyj jej do wyświetlenia tablicy A i B w funkcji *main*.
2. Tworzącą w sposób dynamiczny kopię tablicy jednowymiarowej. Użyj jej (w funkcji *main*) do utworzenia kopii tablicy A (oznaczonej jako pC) oraz B (oznaczonej jako pD). Wyświetl w funkcji *main* tablice pC i pD korzystając z funkcji z p.1.
3. Tworzącą na podstawie jednej tablicy (oznaczymy ją np. poprzez Twe) drugą tablicę (oznaczymy ją poprzez Twy) wg następującego wzoru:  $Twy[i] = |Twe[0]| + |Twe[1]| + |Twe[2]| + \dots + |Twe[i]|$ . Użyj jej do utworzenia tablicy E na podstawie tablicy A oraz tablicy F na podstawie tablicy B w funkcji *main*. Po utworzeniu wyświetl tablice E i F za pomocą funkcji z punktu 1. Funkcję wartość bezwzględna należy napisać samemu.
4. Obcinającą napis do ostatniego wystąpienia danego znaku (np. jeśli napis jest „*azap*” i znak jest ‘*a*’ to po tej operacji napis zostać skrócony do „*az*”. Wykorzystać tą funkcję do skrócenia napisu s1 (dla znaku ‘0’) i s2 (dla znaku ‘C’) w funkcji *main*. Nie wolno stosować funkcji bibliotecznych operujących na napisach.
5. Napisz strukturę przechowującą następujące dane: nazwisko i płeć. Napisz funkcję wczytującą taką strukturę i wyświetlającą taką strukturę. W funkcji *main* za pomocą tych funkcji wczytaj i wyświetl dwie zmienne tego typu.